

ACTIVIDADES VENTANA 26

1- LABERINTOS

7 A-B-C

10 A-B

14 A

20 A

2- COMPUTADORES

6 – A-B-C-D

21- A-B-C-D-E-F

3- 4R

3 A

8 A-B-C-D-E-F-G

11 A-B

13 A-B

15 A

16 A

4- LOGICA DE PROGRAMACION

1 A-B

5 A -B

9 A-B

12 A

17 A

19 A-B

ACTIVIDADES VENTANA 26

5A

6B

6C

7A

7C

8A

8B

8C

8D

8F

8G

9B

10^a

10B

11^a

11B

13^a

13B

17

19^a

20

21B

21C

21D

21F

22^a

22B

22C

22D

22E